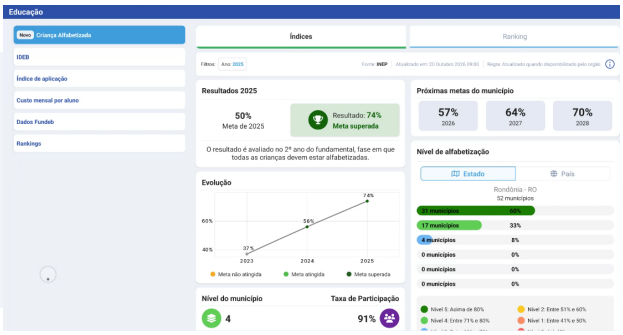
FICHA TÉCNICA

Aplicativo Dashboard Interativa — Educação

Visão Geral do Produto

Aplicativo dedicado e instalado na tela interativa, no qual capta as informações direto dos portais públicos, atualizados automaticamente conforme regra dos portais.



Detalhamento de Funcionalidades e Módulos

• Criança Alfabetizada

Apresenta os indicadores do programa Criança Alfabetizada, permitindo o acompanhamento dos resultados educacionais relacionados ao processo de alfabetização dos estudantes. Os dados têm como foco os alunos do 2º ano do Ensino Fundamental, etapa em que se espera que todas as crianças estejam alfabetizadas, conforme as diretrizes educacionais vigentes.

Também disponibiliza um ranking comparativo entre os municípios, possibilitando a análise do desempenho em alfabetização em âmbito estadual e nacional. A ferramenta auxilia gestores, secretários de educação e equipes técnicas na identificação de avanços, desafios e oportunidades de melhoria nas políticas educacionais voltadas à alfabetização infantil.

• IDEB (Índice de Desenvolvimento da Educação Básica)

Os dados referentes aos índices do IDEB são disponibilizados pelo INEP e apresentados no App em 2 abas:

Município: Mostrando o último índice (ano), com separações por Ensino Fundamental – Anos Iniciais, Ensino Fundamental – Anos Finais e Ensino Médio. O App permite a visualização do histórico de evolução do município nos anos anteriores e também mostra um ranking com a posição do município em comparação aos outros municípios do mesmo estado e com os do país. Nesta parte o App também tem as funcionalidades de busca por município, ir para o topo da lista e ir para o município logado.

Escolas: Mostrando o último índice (ano) de cada escola do município, também separadas pelos ensinos fundamental e médio e com a possibilidade de visualização do histórico de evolução de cada escola nos anos anteriores.

• Índice de Aplicação

O App mostra uma tela com os anos, valores investidos em educação, porcentagem de variação entre um período e o anterior, receita corrente líquida (RCL) e a quantidade de alunos matriculados no período.

Realiza a comparação através de gráfico de evolução (com possibilidade de visualização dos valores de investimento ou de índice), durante o ano atual e os últimos 8 anos, trazendo os valores de porcentagem e observando o limite mínimo de 25% (dados informados pelo município ao SIOPE).

Filtros e Abas: Utilização de filtros com separação de dados por anos ou bimestres de um ano específico, além de dados de Educação (MDE) ou FUNDEB.

Detalhamento: Possibilidade de visualizar o detalhamento da quantidade de matrículas separadas pelos níveis de escolaridade.

- **Custo Mensal por Aluno**

O App separa os dados sobre o investimento mensal em educação em 2 abas:

Ensino Fundamental: Apresenta gráfico analítico mostrando o investimento do município com o ensino fundamental dividido pela quantidade de alunos matriculados, fazendo uma comparação com a média dos municípios do estado e municípios do país, com filtro pelo FPM do município ou FPM geral (todos), mostrando o período e a fonte.

Ensino Infantil: Apresenta gráfico analítico mostrando o investimento do município com a educação infantil (creche) dividido pela quantidade de alunos matriculados, comparando com a média estadual e nacional (com filtros de FPM e fonte).

Histórico: Visualização do histórico das médias ao longo dos anos e de cada bimestre, permitindo análise detalhada da evolução na aplicação de recursos.

- **Dados FUNDEB**

Esta tela apresenta os valores da transferência do FUNDEB do município (+), Dedução de receita para a formação do FUNDEB (-) e o Resultado final (subtração entre transferências e deduções), exibindo o período e a fonte. Para cada item, o App exibe gráficos com a evolução dos valores separados por bimestres e anos.

- **Rankings**

Atalho interativo que direciona o usuário diretamente para o módulo completo de rankings, dentro da categoria Educação.

FICHA TÉCNICA

Aplicativo Gravação de Aulas — Educação

Visão Geral do Produto

Aplicativo dedicado e instalado na tela interativa, para realização de captação de Áudio e Vídeo utilizando microfones dedicados do equipamento interativo, com possibilidade de escolha, e envio das aulas em nuvem.

Detalhamento de Funcionalidade

- **Geral**

- Aplicativo Android desenvolvido para integração com o Portal do Professor.

- Permite gravação e publicação de aulas de forma simples e centralizada.

- Realiza a gravação da tela do dispositivo, captura de vídeo da câmera, áudio do sistema e áudio do microfone, de maneira simultânea e sincronizada, gerando um único arquivo de vídeo.

- O conteúdo gravado é enviado diretamente ao Portal do Professor, eliminando a necessidade de processos manuais de envio.

- Após a instalação da aplicação na tela interativa, é necessário configurar as formas de gravação que serão utilizadas: áudio, tela e espaço físico.

- As Gravações poderão ser separadas de acordo com o conteúdo lecionado pelo docente através do portal do professor, para que o aluno consiga encontrar com facilidade no portal do aluno.

- O Portal do Aluno e Professor são sites que poderão ser acessados através de dispositivos como computadores ou celulares, sem a necessidade de instalação de softwares adicionais, os acessos são através de usuario e senha previamente cadastrados.

FICHA TÉCNICA

Aplicativo Educação 3D — Mozaik3D

Visão Geral do Produto

Aplicativo dedicado e instalado na tela interativa, no qual possuí mais de 1000 modelos tridimensionais disponíveis na plataforma, com conteúdos que abrangem as principais disciplinas do ensino fundamental.
Não são apenas vídeos, mas ambientes digitais totalmente manipuláveis.

Detalhamento de Funcionalidades

• Manipulação Livre e Zoom

O usuário pode girar, inclinar e dar zoom nos modelos usando a caneta de quadro interativo ou comandos de toque na tela.

• Visões Pré-definidas

Menu de navegação rápida com ângulos de câmera específicos e cortes transversais que facilitam o estudo de partes internas de objetos, órgãos ou construções.

• Animações Estruturadas

Simulações guiadas que mostram processos passo a passo (ex: o funcionamento interno de um motor a combustão ou as fases de uma batalha histórica).

• Narração e Legendas

Locuções completas explicam o conteúdo em Português do Brasil, permitindo que os alunos absorvam o conteúdo tanto de forma visual quanto auditiva.

• Modo Passeio (Walk Mode)

Permite "caminhar" por dentro de locais históricos (como a Roma Antiga ou pirâmides egípcias) utilizando avatares, criando uma experiência imersiva de videogame.

• Geração Automática de Exercícios

Cada cena consegue gerar questionários dinâmicos baseados no modelo (como testes de preenchimento de lacunas, arrastar rótulos para identificar partes do corpo, ou múltipla escolha).